

- 1 Einleitung
- 2 Sequentielle Programmierung
 - 2.1 Charakteristika
 - 2.2 Physische Leistungsgrenzen
 - 2.3 Logische Leistungsgrenzen
- 3 Parallele Programmierung
 - 3.1 Problemdomänen
 - 3.2 Threads
 - 3.3 Verteilte Prozesse
 - 3.4 Unterstützende Frameworks
- 4 Herausforderungen paralleler Programmierung
 - 4.1 Beheben von Programmierfehlern
 - 4.2 Wettlaufsituationen
 - 4.3 Synchronisation
 - 4.3.1 Semaphore
 - 4.3.2 Mutex
- 5 Fazit